

Pravidla hry



**OBROVSKÁ VLNA
VYPLAVILA NA POBŘEŽÍ
LÁHEV S DOPISEM.**

**ZKUSTE ROZLUŠTIT
ZÁHADNOU ZPRÁVU!**



KOMPONENTY

- 1 láhev
- 4 kostky s písmeny:
 - 2 tyrkysové kostky
 - 1 žlutá kostka
 - 1 tmavě modrá kostka
- 1 kostka s efekty
- 45 diamantů
- pravidla hry



CÍL HRY

Buďte prvním hráčem, který vymyslí slovo, obsahující všechna písmena, která kostky v láhvi ukazují. Správně vyřčené slovo vám přinese 1 diamant. První hráč, který posbírá 8 diamantů, vyhrává.

KLASICKÝ MÓD

PŘÍPRAVA HRY

Vytáhněte diamanty a kostku s efekty ven z lahve. Vytvořte na stole společnou zásobu diamantů tak, aby byly v dosahu všech hráčů. Kostku s efekty dejte stranou – při hře v klasickém módu ji nebudete potřebovat. Každý hráč dostane 1 diamant.

JAK HRÁT

Zatřeste lahvi s kostkami uvnitř a položte ji doprostřed stolu tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli. Ihned po tom hra začíná: podívejte se, jaká písmena kostky ukazují, a pokuste se jako první **vymyslet slovo, které obsahuje všechna písmena!** Vezměte si 1 diamant, pokud je vaše odpověď správná.

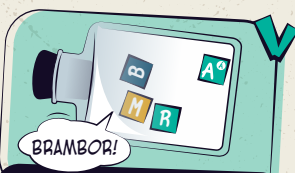
Poznámky:

- Slova musí být tvořena alespoň 4 písmeny;
- Můžete používat podstatná jména v jednotném čísle i množném čísle ze standardního slovníku českého jazyka s výjimkou vlastních jmen a zkratk;
- Hráči nemohou říct stejné slovo dvakrát během jedné hry.

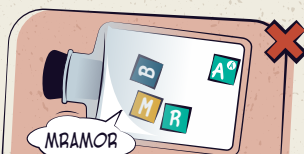
✗ Pokud hráč udělá chybu (například řekne kratší slovo, sloveso nebo nepoužije všechna písmena) ztrácí 1 diamant a vrací ho do společné zásoby. Tento hráč pro toto kolo končí.

Poznámka:

Pokud máte ztratit diamant, ale žádný nemáte, nestane se nic.



Hráč použil všechna písmena a řekl správné slovo.



Hráč nepoužil písmeno "B" (tento hráč ztrácí diamant a nemůže navrhnout další slovo s těmito písmeny/v tomto kole)

Poznámka:

Pokud dva hráči řeknou slovo zároveň, pak hráč s kratším slovem vyhrává. Pokud jsou slova obou hráčů stejně dlouhá, pak oba dostanou 1 diamant.

PRAVIDLO NEEXISTUJÍCÍHO SLOVA

Pokud si některý z hráčů myslí, že neexistuje žádné slovo, které obsahuje všechna písmena, může říct "neexistující slovo" a začít nahlas odpočítávat 10 vteřin. Pokud během tohoto času žádný z hráčů nenavrhne slovo, ten, který řekl "neexistující slovo", obdrží 1 diamant.

Pokud některý z ostatních hráčů navrhne v tomto čase správné slovo, pak hráč, který řekl "neexistující slovo" ztrácí 1 diamant.

PRAVIDLO KRATŠÍHO SLOVA

Toto pravidlo je volitelné a může být použito v jakémkoliv herním módu.

Pokaždé, když jeden z hráčů navrhne slovo, začne nahlas odpočítávat 10 vteřin. Mezitím, ostatní hráči mohou navrhnout kratší slova s písmeny z kostek. Hráč, který řekne nejkratší slovo (obsahující alespoň 4 písmena), vyhrává kolo.

KONEC HRY

Hra končí, když jeden z hráčů získá svůj **osmý diamant** – tento hráč se stává vítězem.

SNADNÝ HERNÍ MÓD

Snadný herní mód je ideální pro seznámení se s hrou nebo při hraní s dětmi!

PŘÍPRAVA HRY

Odložte stranou tmavě modrou kostku. V láhvi zůstanou 1 žlutá a 2 tyrkysové kostky.

Všechna ostatní pravidla zůstávají stejná jako v klasickém herním módu.



HRA S EFEKTY

Jste připraveni na výzvu? Můžete si hru okořenit přidáním další kostky – kostky s efekty!

Hra s efekty se řídí stejnými pravidly jako hra v klasickém módu, pouze s několika úpravami.

PŘÍPRAVA HRY

Přidejte kostku s efekty. Láhev bude obsahovat 1 kostku s efekty, 1 tmavě modrou, 1 žlutou a dvě tyrkysové kostky.

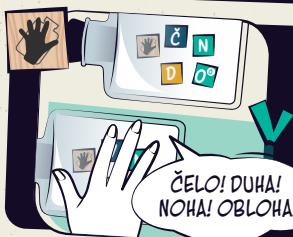
JAK HRÁT

Každá strana kostky s efekty značí podmínku, která musí být splněna při vyřčení slova:



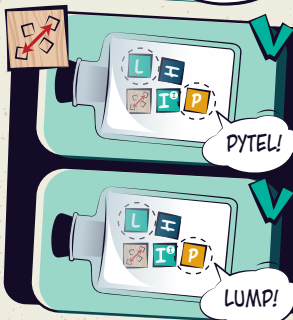
Řekněte slovo **obsahující písmeno na žluté kostce**, ale **bez písmen ze všech ostatních kostek**.

Písmeno žluté kostky **nesmí být prvním ani posledním písmenem ve slově**.



Buďte prvním hráčem, který **zakryje láhev rukou a řekne na každé písmeno ze všech kostek slova, která budou těmito písmeny začínat**.

- Když zakrýváte láhev, buďte opatrní, aby se kostky nepohnuly!
- Ve slovech **není nutné použít písmena ze zbylých kostek**.



Podívejte se, která kostka je **nejblíže hrdlu láhve, a která nejdále**. Písmena na těchto dvou kostkách musí být použita jako **první a poslední ve vašem slově**.

- Můžete si vybrat, které ze dvou písmen bude na začátku, a které na konci slova.
- **Není nutné použít ve slově písmena ze zbylých kostek**.
- Pokud jsou dvě kostky ve stejné vzdálenosti, můžete si mezi nimi vybrat.



Řekněte slovo **dle klasických pravidel hry**.

Pokud hráč udělá chybu tím, že nesplnění podmínky kostky s efekty, ztrácí 1 diamant a nemůže v tomto kole dále pokračovat.



Hráč nesplnil podmínku kostky s efekty: namísto jmenování slova bez písmen na tmavě modré a tyrkysové kostkách, přišel hráč naopak se slovem obsahujícím všechna písmena. Přestože písmeno žluté kostky se nachází uprostřed slova, tento hráč ztrácí 1 diamant a nemůže se dále účastnit tohoto kola.

PARTY VARIANTA HRY

Chcete zjednodušit hru a zároveň ponechat akce efektů? Party varianta hry je přesně to, co potřebujete!

V party variantě hry hrajete se stejnými pravidly hry s efekty, jen s mírně se lišící přípravou hry.

PŘÍPRAVA HRY

Odložte stranou tmavě modrou kostku a přidejte kostku s efekty. V láhvi musí být 1 kostka s efekty, 1 žlutá a 2 tyrkysové kostky.

MOZEK! TVÁŘ!
OCEL!

Urtis Šulinskas / Natalya Efremova

Vývoj hry a poděkování: Anastasia Durova | Margarita Natashina | Anna Medvedeva
Maria Kravchenko | Yuriy Khmelevskoy | Kristina Balakirova | Alexander Peshkov
Ekaterina Pluzhnikova

České vydání: Ivana Tilkeridu | Zuzana Pitrunová | Jiří Neděla | Jan Rája



Bohemian Games s.r.o.
kpt. Nálepky 962/13
779 00 Olomouc
info@bohemiangames.cz
www.bohemiangames.cz

Kompletní nabídku
Bohemian Games
včetně videonávodu
k této hře najdete zde

