

VYBIKA

CS

Hra pro: 2–6 hráčů

Věk: od 3 let

Délka hry: 10 minut

Hra obsahuje: 1 herní plán

24 kartonových kartiček zvířátek (12 žlutých a 12 modrých)

1 kostku

Co to nese mraveneček na dvůr našeho statku? Není to náhodou míč? Pojdte si zahrát vybiku, kterou hrají děti na každém volném plácku!

Vybika je rychlá napínavá hra pro děti od tří let, která pobaví i dospělé. Komu se podaří zůstat ve hře jako poslední? Záleží na štěstí, paměti i taktice.

Cíl hry:

Cílem hry je být posledním hráčem, který zůstane ve hře.

Každý hráč skrytě hraje za jedno zvířátko a snaží se, aby právě jeho zvířátko zůstalo ve hře jako poslední.

Příprava hry:

Každý hráč vybere dvě dvojice stejných zvířátek.

Všechny vybrané modré kartičky umístíte obrázkem nahoru na herní plán. Žluté kartičky zamíchejte a vytvořte balíček, který položíte vedle herního plánu. Každý hráč si skrytě vezme jednu žlutou kartičku z balíčku, která určí jeho zvířátko, a položí si ji před sebe. Hráč se na kartu smí podívat, ale nesmí ji ukázat ostatním.

Hru začíná hráč, který bude mít nejdříve narozeniny nebo ten nejmladší. Dále se hráči v tazích střídají podle směru hodinových ručiček.

Průběh tahu:

Výběr zvířátka na útok:

Hráč na tahu si vybere na herním plánu zvířátko, které chce vyřadit.

Poté hodí kostkou a postupuje podle toho, co padlo na kostce:

- Pokud hodí zelený symbol, trefí se a vyřadí zvířátko. Odebere ho z herního plánu a položí před sebe.
- Pokud hodí červený symbol, netrefil se. Otočí kartičku obrázkem dolů a hra pokračuje tahem dalšího hráče.
- Pokud hodí žlutý symbol, svůj hod opakuje.

Pokud bylo vyřazeno zvířátko, za které hraje některý hráč, musí tento hráč otočit žlutou kartu, kterou má skrytě před sebou. Tento hráč už nemůže partii vyhrát, ale nadále pokračuje ve hře – když se dostane na tah, může vyřazovat další zvířátka.

Nyní je na tahu další hráč.

Ten nesmí útočit na stejné zvířátko, které se pokusil vyřadit předchozí hráč.

Útok na zakryté zvířátko: Pokud chce hráč útočit na zakryté zvířátko, musí nejprve jmenovat, na které zvířátko útočí, a pak otočí kartu. Pokud uhodne správně, pokračuje hodem kostkou a řídí se symboly na kostce. Pokud neuhodne, otočí kartičku zpět obrázkem dolů a přesune ji na jiné volné místo herní plochy. Tím jeho tah končí.

Konec hry:

Hra končí, když zůstane pouze jeden hráč, který se stává vítězem.

Další varianty hry:

Mistrovská verze

Mistrovská verze se hraje podle stejných pravidel jako základní hra s následujícími rozdíly:

- Vybrané modré kartičky umístíte obrázkem nahoru na herní plán tak, aby měl každý možnost prohlédnout si, kde leží. Poté všechny otočte obrázkem dolů.
- Po úspěšném vyřazení zvířátka může hráč přesunout jednu libovolnou zakrytou kartu na herní plán na jiné volné místo.

Hra s chytáním

Tuto variantu lze použít u všech předchozích variant hry.

Pokud si hráč na tahu vybere zvířátko, na které bude útočit, může jakýkoliv jiný hráč vykřiknout „Chytám!“ a zároveň platí následující:

- Hráč na tahu tím ztratí možnost házet kostkou.
- Hráč, který „chytal“, za to musí otočit žlutou kartu před sebou a zveřejnit, za které zvířátko hraje.
- Každý hráč smí „chytat“ pouze jednou během jedné hry.
- Pokud hráč útočí na zakryté zvířátko, ostatní hráči mohou vykřiknout „Chytám!“ po otočení karty.

Vracečka

Tato verze je časově náročnější.

Pokud je hráč vyřazen, a přitom už vybil nějaká zvířátka, vrací se tato zvířátka zpět do hry. Modré kartičky, které leží před ním, se tedy vrátí na herní plán. Hráči, kteří za tato zvířátka hrají, mohou znovu soutěžit o vítězství.

Tato verze trvá delší dobu, protože musí jeden hráč vybit všechny ostatní bez toho, aby byl mezitím sám vybit. Doporučujeme nastavit časový limit a ve hře pak vítězí všichni, jejichž zvířátka jsou v okamžiku uplynutí hrací doby na herním plánu (nebo stále ve hře).



VYBÍJANÁ

SK

Hra pre: 2–6 hráčov

Vek: od 3 rokov

Dĺžka hry: 10 minút

Hra obsahuje: 1 hrací plán

24 kartónových kartičiek zvieratiek (12 žltých a 12 modrých)

1 kocku

Čo to nesie mravček na dvor nášho statku? Nie je to náhodou lopta? Podťe si zahrať vybíjanú, ktorú hrajú deti na každom voľnom mieste!

Vybíjaná je rýchla napínavá hra pre deti od troch rokov, ktorá pobaví aj dospelých. Komu sa podarí zostať v hre ako posledný? Záleží na šťastí, pamäti aj taktike.

Cieľ hry:

Cieľom hry je byť posledným hráčom, ktorý zostane v hre.

Každý hráč skryto hrá za jedno zvieratko a snaží sa, aby práve jeho zvieratko zostalo v hre ako posledné.

Príprava hry:

Každý hráč vyberie dve dvojice rovnakých zvieratiek.

Všetky vybrané modré kartičky umiestnite obrázkom nahor na hrací plán.

Žlté kartičky zamiešajte a vytvorte balíček, ktorý položíte vedľa hracieho plánu. Každý hráč si skryto vezme jednu žltú kartičku z balíčka, ktorá určí jeho zvieratko, a položí si ju pred seba. Hráč sa na kartu smie pozrieť, ale nesmie ju ukázať ostatným.

Hru začína hráč, ktorý bude mať najskôr narodeniny alebo ten najmladší. Ďalej sa hráči v ťahoch striedajú podľa smeru hodinových ručičiek.

Priebeh ťahu:

Výber zvieratka na útok:

Hráč na ťahu si vyberie na hracom pláne zvieratko, ktoré chce vyradiť.

Potom hodí kockou a postupuje podľa toho, čo padlo na kocke:

- Pokiaľ hodí zelený symbol, trafí sa a vyradí zvieratko. Odoberie ho z hracieho plánu a položí pred seba.
- Pokiaľ hodí červený symbol, netrafil sa. Otočí kartičku obrázkom nadol a hra pokračuje ťahom ďalšieho hráča.
- Pokiaľ hodí žltý symbol, svoj hod opakuje.

Pokiaľ bolo vyradené zvieratko, za ktoré hrá niektorý hráč, tento hráč musí otočiť žltú kartu, ktorú má skryto pred sebou. Daný hráč už nemôže partiu vyhrať, ale naďalej pokračuje v hre – keď sa dostane na ťah, môže vyradovať ďalšie zvieratká.

Teraz je na ťahu ďalší hráč.

Ten nesmie útočiť na rovnaké zvieratko, ktoré sa pokúsil vyradiť predchádzajúci hráč.

Útok na zakryté zvieratko: Ak chce hráč útočiť na zakryté zvieratko, musí najskôr povedať, na ktoré zvieratko útočí, a potom otočí kartu. Ak uhádne správne, pokračuje hodom kockou a riadi sa symbolmi na kocke. Pokiaľ neuhádne, otočí kartičku späť obrázkom nadol a presunie ju na iné voľné miesto hracej plochy. Tým sa jeho ťah končí.

Koniec hry:

Hra končí, keď zostane iba jeden hráč, ktorý sa stáva víťazom.

Ďalšie varianty hry:

Majstrovská verzia

Majstrovská verzia sa hrá podľa rovnakých pravidiel ako základná hra s nasledujúcimi rozdielmi:

- Vybrané modré kartičky umiestnite obrázkom nahor na hrací plán tak, aby mal každý možnosť prezrieť si, kde ležia. Potom všetky otočte obrázkom dole.
- Po úspešnom vyradení zvieratka môže hráč presunúť jednu ľubovoľnú zakrytú kartu na hracom pláne na iné voľné miesto.

Hra s chytaním

Tento variant je možné použiť pri všetkých predchádzajúcich variantoch hry.

- Pokiaľ si hráč na ťahu vyberie zvieratko, na ktoré bude útočiť, môže akýkoľvek iný hráč vykriknúť „Chytám!“ a zároveň platí nasledujúce:
- Hráč na ťahu tým stratí možnosť hádzať kockou.
- Hráč, ktorý „chytal“, za to musí otočiť žltú kartu pred sebou a zverejniť, za ktoré zvieratko hrá.
- Každý hráč smie „chytať“ iba raz počas jednej hry.
- Pokiaľ hráč útočí na zakryté zvieratko, ostatní hráči môžu vykriknúť „Chytám!“ po otočení karty.

Vracačka

Táto verzia je časovo náročnejšia.

Pokiaľ je hráč vyradený, a pritom už vybil nejaké zvieratká, vracajú sa tieto zvieratká späť do hry. Modré kartičky, ktoré ležia pred ním, sa teda vrátia na hrací plán. Hráči, ktorí za tieto zvieratká hrajú, môžu znova súťažiť o víťazstvo.

Táto verzia trvá dlhšiu dobu, pretože jeden hráč musí vybiť všetkých ostatných bez toho, aby bol medzitým sám vybitý. Odporúčame nastaviť časový limit a v hre potom víťazia všetci, ktorých zvieratká sú v okamihu uplynutia hracej doby na hracom pláne (alebo stále v hre).

