



Údolí tulipánov

Hra pre jedného hráča

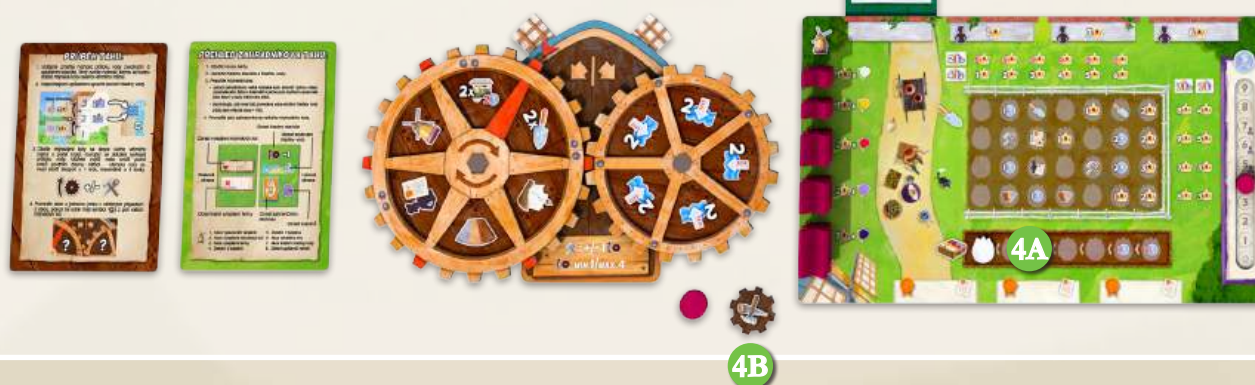
Kráľovna priazeň odumiera rovnako rýchlo, ako tulipány kvitnú a vädnú. Každý rok na kráľovskom dvore usporadúva súťaž o najlepšieho pestovateľa tulipánov. Víťaz získava možnosť starať sa o kráľovské záhrady do nasledujúcej súťaže. Je to však neľútostný boj a vy sa na túto výzvu musíte poriadne pripraviť, pretože tulipány, ktoré kráľovnej prinesiete, musia byť skutočne úchvatné, aby si získali jej srdce.

V hre pre jedného hráča budete súťažiť proti kráľovninmu najobľúbenejšiemu záhradníkovi. V týchto pravidlách slová „záhradník“, „on“ alebo „jeho“ označujú vášho virtuálneho protivníka, zatiaľ čo „vy“, „váš“ označuje ľudského hráča.

Príprava hry pre jedného hráča



Priestor hráča



Hru si pripravte podľa hry pre dvoch hráčov a spravte nasledovné úpravy:

- 1 Pre záhradníka vyberte náhodný herný plán mlyna a farmu. Na záhradníckovo počítadlo guldenov však neumiestňujte žetón hráča.
- 2 Na záhradníckove záhony umiestnite prekryvaciu dlaždicu.
- 3 Na záhradníckovu farmu umiestnite figúrky veterných mlynov.
- 4 Zoberte si náhodný tulipán (4A) a žetón náradia (4B). Záhradník začína hru bez tulipánu aj bez náradia.
- 5 Keď svoj žetón hráča umiestnite na trh, záhradníckov žetón hráča umiestnite do oblasti, ktorá je proti smeru hodinových ručičiek od vášho žetónu. Neutrálne žetóny umiestnite podľa bežných pravidiel.
- 6 Náhodne si potiahnite dve začiatkové karty zlepšenia farmy, vyberte si jednu, ktorú si založíte pod svoju farmu, a druhú otočte a použite ako pranie kráľovnej (6A). Záhradníckov žetón hráča umiestnite vedľa karty pranie kráľovnej (6B).
- 7 Zamiešajte záhradníckove karty, vytvorte z nich balíček a lícom nadol ich umiestnite vedľa záhradníckovej farmy.
- 8 Zvoľte si náročnosť: jednoduchá, stredná, ťažká (poznámka: bude to dôležité pri záverečnom bodovaní). Ak si zvolíte ťažkú náročnosť, zo záhradníckovho balíčka odstráňte karty G1, G7 a G17.
- 9 Ste prvým hráčom.

Hra je pripravená, môžete začať!



Priestor záhradníka



1



3



2

7



Všeobecné pravidlá

Dôležité zmeny

Váš ťah prebieha rovnako ako pri hre s viacerými hráčmi, zatiaľ čo záhradnícke kroky bude určovať jeho balíček kariet a veľké mlynské koleso. Záhradník môže ovplyvňovať stavidlo a úroveň vodnej hladiny a víťazné body môže počas hry zbierať rovnako ako hráč. Záhradník nemusí platiť guldenmi – všetky akcie, za ktoré treba platiť guldenmi, môže vykonať zadarmo.

Záhradník nikdy nezíska ani nepoužije náradie ani z akéhokoľvek dôvodu nezíska tulipány do svojho skladu. (Pozrite „Odmeny“ nižšie).

Záhradníckove karty

Počas záhradníckovho ťahu potiahnite vrchnú záhradníckovu kartu a lícom nahor ju položte vedľa jeho balíčka. Líce odhalenej karty a rub vrchnej karty balíčka určí záhradníckove akcie pre tento ťah. Ak sa kedykoľvek počas hry záhradníckov balíček minie, aktuálne potiahnutú kartu odložte bokom a odhodnené karty znova zamiešajte na vytvorenie nového balíčka.



Odmeny

Keď záhradník získa odmenu za vykonanie akcie, použite nasledujúcu tabuľku, aby ste zistili, ako ju vyhodnotiť:

Symbol	Efekt
	Získa toľko víťazných bodov, koľko je pri symbole uvedené.
	Do záhonov zasadí tulipán zobrazenej farby.
	Do záhonov zasadí tulipán farby, ktorá je zobrazená v spodnom pravom rohu záhradníckovej karty.
	Každý získaný gulden či náradie sa premení na 1 víťazný bod.

Prehľad záhradníckovho ťahu

Záhradníckov ťah prebieha podobne ako ťah hráča:

1. Odhaľte novú kartu.
2. Upravte stavidlo a úroveň vodnej hladiny podľa aktuálnej záhradníckovej karty.
3. Kolesá akcií pretočte o počet políčok, ktorý sa rovná aktuálnej rýchlosti prietoku vody, ktorú určuje žetón stavidla.
 - a) Ak záhradníckovo veľké mlynské koleso akcií dokončí plnú otáčku, posuňte jeho žetón hráča na kalendári o jedno políčko doprava a posuňte aj žetón na kráľovninom prianí.
 - b) Skontrolujte, či treba vykonať akciu Zníženie úrovne vodnej hladiny.
4. Vykonajte akciu na **veľkom** mlynskom kolese.

Úprava stavidla

Podľa hodnoty uvedenej na hornej časti potiahnutej karty, záhradník:

- a) Žetón stavidla nechá na aktuálnej hodnote, ak je na karte uvedené „+0“
- b) Žetón stavidla posunie o jedno alebo dve políčka nižšie (ak sa dá), ak je na karte uvedené „-1“ alebo „-2“ v tomto poradí
- c) Žetón stavidla posunie o jedno alebo dve políčka vyššie (ak sa dá), ak je na karte uvedené „+1“ alebo „+2“ v tomto poradí

Za hodnotu akcie **získa** záhradník **zvyčajný počet víťazných bodov**.

Potom upravte žetón úrovne vodnej hladiny, ak je to potrebné, a záhradníckove mlynské kolesá posuňte o počet políčok, ktorý sa rovná aktuálnej rýchlosti prietoku vody.

Zdvihnutie alebo spustenie stavidla

Ak záhradník nemôže posunúť žetón stavidla o požadovaný počet políčok, jednoducho ho posuňte o toľko políčok, koľko je možné. Napríklad ak je aktuálna rýchlosť prietoku vody dva a karta od záhradníka vyžaduje, aby ju zvýšil o dva, zvýši ju len o jedno políčko a získa 3 víťazné body za zvýšenie. Rovnako ako vy, ani záhradník nemôže zvýšiť rýchlosť prietoku vody, ak by musel žetón úrovne vodnej hladiny posunúť za políčko celkom vpravo.

Zníženie úrovne vodnej hladiny

Porovnajte časť, kde sa nachádza žetón úrovne vodnej hladiny, so symbolom úrovne vodnej hladiny na záhradníckovej karte. Ak je na karte zobrazená akcia Zníženie úrovne vodnej hladiny v časti, kde sa nachádza váš žetón úrovne vodnej hladiny, záhradník túto akciu vykoná s hodnotou 2 a získa príslušné víťazné body.



Príklad: Záhradník odbalí novú kartu. Žetón stavidla posunie o jedno políčko nižšie a svoje veľké mlynské koleso pretočí o počet políčok rovný aktuálnej rýchlosti prietoku vody.



Žetón úrovne vodnej hladiny sa nachádza v pravej časti a karta ovplyvňuje práve túto časť, takže ho posunie nižšie. Záhradník získa 4 víťazné body a žetón posunie o 2 políčka vľavo. Nakoniec vykoná akciu na veľkom mlynskom kolese.

Kalendár

Keď záhradníkovo veľké mlynské koleso dokončí plnú otáčku, posuňte jeho žetón hráča o jedno políčko na kalendári. Záhradník **okamžite** získava aj bežnú, aj najvyššiu možnú jedinečnú odmenu. (Ak si môže vybrať medzi dvomi tulipánmi, vyberie si namiesto toho tulipán ľubovoľnej farby, ktorá sa mu hodí do radu, čo má najbližšie ku skompletizovaniu.)

Tým sa záhradník tiež dostane o krok bližšie k tomu, aby naplnil kráľovino prianie. Po každej otáčke posuňte záhradníkov žetón hráča na ďalšiu dostupnú odmenu víťazných bodov na karte prianie kráľovnej (od najnižšieho po najvyšší). Aj vy, aj záhradník by ste mali získať body za splnenie kráľovného priania na konci hry.

Poznámka: To znamená, že najvyššiu odmenu z karty kráľovného prianie môžete získať, ak kráľovného prianie naplníte predtým, ako záhradníkovo veľké mlynské koleso dokončí tretiu otáčku – potom môžete získať už len druhú najvyššiu odmenu.

Akcia: Zlepšenie mlynských kolies



Záhradník si vezme jeden základný žetón zlepšenia mlynských kolies a buď vzácny, alebo unikátny žetón zlepšenia mlynských kolies z ponuky a oba si položí vedľa herného plánu veterného mlyna, nie na mlynské kolesá.

Záhradník si vezme tie zlepšenia, ktoré zodpovedajú plne zvýrazneným symbolom na vrchnej karte záhradníkovho balíčka. Keď bola akcia vykonaná, doplňte zlepšenia na hlavnom hernom pláne ako zvyčajne. Ak nastane ojedinelá situácia, že sa vám minie zásoba niektorého typu zlepšenia a prázdne miesta nahradíte základnými zlepšeniami, záhradník si aj tak zoberie dve zlepšenia z vyznačených miest.

Záhradník tieto zlepšenia ignoruje a použije ich len na získanie víťazných bodov na konci hry.



Príklad: Záhradník vykoná akciu Zlepšenie mlynských kolies. Zoberie si základné zlepšenie celkom vľavo a unikátne zlepšenie, pretože práve tieto sú symbolmi zvýraznené na vrchnej karte jeho balíčka.

Akcia: Zlepšenie farmy



Záhradník si vezme kartu podľa toho, čo mu určuje vrchná karta jeho balíčka, a položí si ju na kôpku veľa farmy (nezakladá ich pod miesta na farme, ktoré sú na ne určené). Počet kariet zlepšenia farmy nie je u záhradníka nijako obmedzený. Ponuku doplňte podľa zvyčajných pravidiel.

Záhradník nebude využívať efekty na týchto kartách a použije ich len na získanie víťazných bodov na konci hry.



Príklad: Záhradník si zoberie kartu zlepšenia farmy celkom napravo, ako určité vrchná karta jeho balíčka, a položí si ju vedľa farmy. Potom doplňte ponuku.

Akcia: Stavba veterného mlyna



Záhradník si vyberie jeden zo svojich veterných mlynov (nezáleží na tom, ktorý to bude) a umiestni ho na hlavný herný plán, pričom si vyberie najdrahšie miesto, ktoré je napojené na trh.

Ak sa na hernom pláne nachádzajú dve alebo viaceré rovnako drahé miesta, záhradník si vyberie miesta, ku ktorým priliehajú odmeny podľa nasledovnej priority:

1. akcia Sadenie tulipánov,
2. akcia Zlepšenie mlynských kolies,
3. akcia Zlepšenie farmy,
4. získajte 2 tulipány,
5. získajte 1 tulipán,
6. akcia Návšteva trhu,
7. akcia Zníženie úrovne vodnej hladiny,
8. získajte gulden/náradie

Ak by to bol prvý veterný mlyn na hlavnom hernom pláne, záhradník ho umiestni na miesto, ktoré je najbližšie k jeho žetónu hráča na trhu.

Keď veterný mlyn umiestnite, záhradník získa všetky odmeny z polí, ktoré k tomuto mlynu priliehajú, v poradí určenom vyššie. Vy aj záhradník ako zvyčajne získate víťazné body za mlyny, ktoré tvoria cestu k trhu.



Príklad: Záhradník (modrý bráč) chce umiestniť veterný mlyn a na hlavnom hernom pláne sa nachádzajú dve rovnako drahé miesta. Záhradník si podľa svojho zoznamu priorit vyberie miesto vedľa poľa, kde získava akciu Zlepšenie farmy. Potom vy (ako červený bráč) ako zvyčajne získate 1 víťazný bod.

Akcia: Návšteva trhu



Ak akciu Návšteva trhu vykonáva záhradník, jeho žetón hráča posuňte o dve oblasti v smere hodinových ručičiek ako naznačuje akcia na mlynskom kolese, a preskočte všetky plné oblasti. Záhradník nezíska odmeny za ďalšie žetóny v oblasti ani si odmeny nevyberá. Namiesto toho do záhonov zasadí za každú oblasť tulipán farby, ktorá je zobrazená na aktuálnej záhradníckej karte (ako je vysvetlené v časti „Sadenie tulipánov“). Ak umiestnite svoj žetón na záhradníkov, zaplatíte gulden, ale on namiesto toho získa 1 víťazný bod.

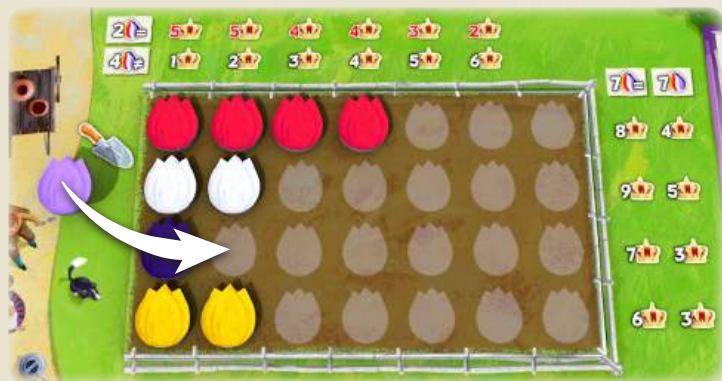
Akcia: Sadenie tulipánov



Záhradník si do záhonov zasadí toľko tulipánov a takej farby, ako je zobrazené na aktuálnej záhradníckej karte.

Keď z akéhokoľvek dôvodu záhradník sadí tulipán:

- Ak tulipán neladí s už zasadenými tulipánmi alebo je riadok danej farby už plný, záhradník tulipán zasadí na dostupné miesto celkom vľavo a celkom hore.
- Ak tulipán ladí s tulipánmi, ktoré sú už na poli zasadené, zasadí ho do riadka s týmito tulipánmi na dostupné miesto celkom vľavo.
- Ak má záhradník plné záhony, získa 1 víťazný bod za každý tulipán navyše.



Príklad: Záhradník sa pokúsi zasadiť fialový tulipán, no nemá žiadny riadok, ktorý by v prvom stĺpci obsahoval túto farbu, takže nájde voľné miesto celkom vľavo a zasadí ho do riadka s čiernym tulipánom.

Akcia: Uzavretie zahraničného obchodu



Záhradník sa pokúsi umiestniť tulipán farby zobrazenej na aktuálnej záhradníckej karte, ktorý si **zoberie zo zásoby**, na jedno z miest na karte zahraničného obchodu. Najprv sa ho pokúsi umiestniť na miesto zobrazené na svojej aktuálnej karte, a ak je dané miesto už obsadené, záhradník tulipán umiestni na najbližšie voľné miesto v smere hodinových ručičiek. Ak záhradník takto umiestni tulipán, získa priliehajúce odmeny v Pubovoľnom poradí.

Ak je farba tulipánu na záhradníckej karte zhodná s farbou aspoň jedného tulipána, ktorý je na karte zahraničného obchodu umiestnený, namiesto toho si záhradník zoberie všetky tulipány z karty a zasadí si ich do záhonov, ako sme vysvetlili vyššie. Záhradník ich odstráni z karty zahraničného obchodu a zasadí si ich v poradí, aké je určené na jeho karte.



Príklad: Podľa záhradníckovej karty sa záhradník pokúsi na vyznačené miesto karty zabraničného obchodu umiestniť biely tulipán. Na karte zabraničného obchodu sa biely tulipán ešte nenachádza, takže záhradník môže tento tulipán umiestniť. Avšak miesto, na ktoré by mal tulipán umiestniť, je obsadené. Záhradník preto umiestni biely tulipán zo zásoby na najbližšie voľné miesto v smere hodinových ručičiek a ako odmenu získava: akciu Zlepšenie farmy a akciu „Získajte 2 tulipány ľubovoľnej farby“.

Koniec hry a bodovanie

Koniec hry sa spustí rovnakým spôsobom ako pri hre viacerých hráčov. Avšak pri strednej a ťažkej náročnosti hry nedostanete ťah navyše, hra sa končí aktuálnym kolom. (Ak spustíte koniec hry vy, záhradník dostane ešte posledný ťah.) Potom získate víťazné body (VB) ako zvyčajne, ale pre záhradníka platia iné pravidlá, závisiace od náročnosti, ktorú ste si zvolili na začiatku hry.

	Lahká	Stredná	Ťažká
Kráľovino pranie	Vytlačená hodnota VB závisiaca od umiestnenia záhradníkovho žetónu hráča		
Za každé zlepšenie mlynských kolies	2 VB	3 VB	4 VB
Za každú kartu zlepšenia farmy	2 VB	3 VB	4 VB
Za kompletný riadok alebo stĺpec v záhonoch	Zvyčajné pravidlá	Získa VB za plné stĺpce, aj keď nesplňajú farebné podmienky (záhradník o VB nikdy neprichádza); za riadky získa body ako zvyčajne	Získa najvyšší počet VB za každý kompletný stĺpec aj riadok bez ohľadu na farebnosť tulipánov na poli
Za tulipány v záhonoch	1 VB	1 VB	3 VB za každé 2 tulipány



Príklad: Hra so strednou náročnosťou – záhradník získal počas hry 55 VB. Potom získal 10 VB za splnenie kráľovino pranie, 12 VB za zlepšenia farmy, 24 VB za zlepšenia mlynských kolies, 15 VB za kompletné stĺpce v záhonoch, 17 VB za kompletné riadky a 24 VB za tulipány v záhonoch. Dokopy získal záhradník 157 VB.

Po záverečnom bodovaní vyhráivate, ak ste mali viac bodov ako záhradník.

